

Ayudando a su niño a construir habilidades de superación

Los niños son exploradores y científicos cuando tratan de descubrir cómo funciona el mundo. Los adultos les pueden ayudar apoyándolos mientras intentan construir o separan cosas y mientras preguntan cómo funciona algo o el por qué de las cosas.

Resultados de Aprendizaje Prematuro de Nuevo México incluye varias habilidades para construir que son exitosas en la escuela. Nuestra meta para cada niño es que él o ella:

- Intenten nuevas cosas o actividades
- Aprendan a hacer las cosas por si mismos
- Pretendan en diferentes maneras
- Desarrollen su expansión de aprendizaje

Además, desarrollar responsabilidades para la comunidad es una habilidad escolar importante. Las metas de Nuevo México PreK para cada niño son:

- Expresar influencias culturales del hogar, vecindad y comunidad
- Aprender cuidado de sus pertenencias
- Jugar con otros niños
- Y aprender a resolver conflictos



Las siguientes actividades le ayudaran a apoyar el desarrollo de las habilidades para sobresalir en la escuela:

Tome notas de su niño/a - ponga atención

Los niños pequeños pondrán atención a las actividades que les interesan. Ellos rápidamente se aburrirán de algo que no les interesa. Tome notas de las señales que da su niño.

Si él o ella disfrutan de colorear en papel con marcadores o crayolas, deje que él o ella continúen haciendo eso. Usted puede añadir otras ideas y materiales para ayudarle a él o ella a poner atención por más tiempo. Escriba el nombre de él o ella en el papel y hablen sobre las palabras que ven y como suenan. Dibuje algunas figuras en el papel (un círculo, triángulo, un cuadro) y hablen sobre las figuras. “Esta es redonda. Esta tiene tres esquinas ¿Cuántas esquinas tiene esta?” Hablen sobre los colores que su niño está usando. No se preocupe por los que él o ella estén escribiendo o dibujando. El dibujar objetos reales es algo que los niños no desarrollan hasta los cuatro o cinco años de edad.

Si usted está leyéndole una historia a su niño y él o ella no están interesados, pare la historia y haga otra cosa. Vea alrededor del cuarto y busque cosas que sean azules o rojas. Encuentre una pelota que puedan rodar de uno al otro. Ponga un bote afuera y llénelo de agua hasta la mitad.